

INSTRUCTION BOOKLET

UBI SOFT
Entertainment Software

TM

SUPER NINTENDO™
ENTERTAINMENT SYSTEM

vivid image

LICENSED BY

Nintendo

Nintendo of Europe GmbH : 63760 Großostheim, Deutschland

Keep this information / Gardez ces informations / Diese Information aufbewahren
Conservare queste informazioni / Guarde estas informes / Bewaar daze informatie
Behåll denna information / Behold denne information / Pidä tämä tieto

NINTENDO ®, SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM™, AND ARE TRADEMARKS OF NINTENDO CO.,LTD.



THIS SEAL IS YOUR ASSURANCE THAT NINTENDO HAS APPROVED THE QUALITY OF THIS PRODUCT. ALWAYS LOOK FOR THIS SEAL WHEN BUYING GAMES AND ACCESSORIES TO ENSURE COMPLETE COMPATIBILITY WITH YOUR SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM.

CE SCEAU EST VOTRE ASSURANCE QUE NINTENDO A APPROUVE CE PRODUIT ET QU'IL EST CONFORME AUX NORMES D'EXCELLENCE EN MATIERE DE FABRICATION, DE FIABILITE ET SURTOUT, DE QUALITE. RECHERCHEZ CE SCEAU LORSQUE VOUS ACHETEZ DES JEUX ET DES ACCESSOIRES POUR ASSURER UNE TOTALE COMPATIBILITE AVEC VOTRE SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM.

DIESES QUALITÄTSSIEGEL IST DIE GARANTIE DAFÜR, DASS SIE NINTENDO-QUALITÄT GEKAUFT HABEN. ACHTEN SIE DESHALB IMMER AUF DIESES SIEGEL, WENN SIE SPIELE ODER ZUBEHÖR KAUFEN, DAMIT SIE SICHER SIND, DASS ALLES EINWANDFREI ZU IHREM SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM PASST.

QUESTO SIGILLO È LA TUA GARANZIA CHE NINTENDO HA VALUTATO ED APPROVATO QUESTO PRODOTTO. RICHIEDILO SEMPRE ALL'ACQUISTO DI GIOCHI ED ACCESSORI PER ASSICURARE LA COMPLETA COMPATIBILITÀ CON IL TUO SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM.

ESTE SELLO ES TU SEGURO DE QUE NINTENDO HA APROBADO LA CALIDAD DE ESTE PRODUCTO. BUSCA SIEMPRE ESTE SELLO CUANDO COMPRES VIDEOJUEGOS Y ACCESORIOS PARA ASEGURARTE UNA COMPLETA COMPATIBILIDAD CON TU SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM.

DIT ZEGEL WAARBORGT U, DAT DIT PRODUKT DOOR NINTENDO IS GECONTROLEERD EN DAT HET QUA CONSTRUCTIE, BETROUWBAARHEID EN ENTERTAINMENTWAARDE VOLLEDIG AAN ONZE HOGE KWALITEITSEISEN VOLDOET. LET BIJ HET KOPEN VAN SPELLEN EN ACCESSOIRES ALTIJD OP DIT ZEGEL, ZODAT U VERZEKERD BENT VAN EEN GOED WERKEND SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM.

DENNA ETIKETT GARANTERAR ATT NINTENDO STÅR FÖR PRODUKTENS KVALITET. KONTROLLERA ATT ETIKETTEN FINNS PÅ SPEL OCH TILLBEHÖR DU KÖPER FÖR ATT FÖRSÄKRA DIG OM ATT DE ÄR KOMPATIBLA MED SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM.

DETTE SEGL GARANTERER, AT NINTENDO HAR GODKENDT KVALITETEN AF DETTE PRODUKT. SE ALTID EFTER DETTE SEGL, NÅR DU KØBER SPIL OG TILBEHØR, SÅ DU ER SIKKER PÅ FULD KOMPATIBILITET MED DIT SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM.

TÄMÄ TARRA VAKUUTTAA, ETTÄ NINTENDO ON HYVÄKSYNYT TÄMÄN TUOTTEEN LAADUN. TARKISTA AINA TÄMÄ TARRA ENNEN KUIN OSTAT PELEJÄ JA MUITA TARVIKKEITA, JOTTA SAAT VARMASTI SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM YHTEENSOPIVIA TUOTTEITA.

WARNING : PLEASE CAREFULLY READ THE CONSUMER INFORMATION AND PRECAUTIONS BOOKLET INCLUDED WITH THIS PRODUCT BEFORE USING YOUR NINTENDO HARDWARE SYSTEM, GAME PAK OR ACCESSORY.

ATTENTION : VEUILLEZ LIRE ATTENTIVEMENT LA NOTICE "INFORMATIONS ET PRECAUTIONS D'EMPLOI" QUI ACCOMPAGNE LA CONSOLE NINTENDO, LA CARTOUCHE DE JEU OU LES ACCESSOIRES AVANT DE LES UTILISER.

HINWEIS : BITTE LIES DIE VERSCHIEDENEN BEDIENUNGSANLEITUNGEN, DIE SOWOHL DER NINTENDO HARDWARE, WIE AUCH JEDER SPIELKASSETTE BEIGELEGT SIND, SEHR SORGFÄLTIG DURCH!

ATTENZIONE : LEGGI ATTENTAMENTE LE INFORMAZIONI PER L'UTENTE E LE PRECAUZIONI INCLUSE NELLA CONFEZIONE PRIMA DI USARE IL TUO SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM™ LE CASSETTE O GLI ACCESSORI.

ADVERTENCIA : POR FAVOR, LEE ATENTAMENTE LA INFORMACION AL CONSUMIDOR Y EL FOLLETO DE INSTRUCCIONES QUE ADJUNTAMOS CON ESTE PRODUCTO ANTES DE UTILIZAR TU CONSOLA, VIDEOJUEGO O ACCESORIO NINTENDO.

WAARSCHUWING : LEES EERST ZORGVULDIG DE BROCHURE MET CONSUMENTENINFORMATIE EN WAARSCHUWINGEN DOOR DIE BIJ DIT PRODUKT IS MEEVERPAKT VOORDAT HET NINTENDO-SYSTEEM, DE SPELCASSETTE OF HET ACCESSOIRE IN GEBRUIK WORDT GENOMEN.

OBS : LÄS NOGGRANT IGENOM KONSUMENTUPPLYSNINGARNA OCH FÖRSIKTIGHETSÅTGÄRDERNA I BRUKSANVISNINGARNA SOM MEDFÖLJER PRODUKTEN INNAN DU ANVÄNDER DEN MED ETT NINTENDO SYSTEM, SPELPAKETET ELLER TILLBEHÖR.

ADVARSEL : LÆS FORBRUGERINFORMATIONEN OG HÆFTET MED SIKKERHEDSREGLER, DER FØLGER, MED DETTE PRODUKT, FØR DU BEGYNDER AT BRUGE NINTENDO HARDWARE SYSTEM, GAME PAK ELLER TILLBEHØRET.

VAROITUS : LUE HUOLELLISESTI LAITTEEN VARUSTEISIIN KUULUVAT KULUTTAJATIEDOT JA HUOMAUTUKSET ENNEN NINTENDO-LAITTEEN, PELIN (GAME PAK) TAI MUUN VAURSTEEN KÄYTTÖÄ.

Retrovoux Museum

STREET RACER™

SOMMAIRE



CONTROLE DES COMMANDES 2

COMMENT DEMARRER LE JEU 3

OPTIONS 3

MODES DE JEU 4

SELECTION DES PERSONNAGES.....8

SELECTION DES CIRCUITS 11

OBSTACLES.....12

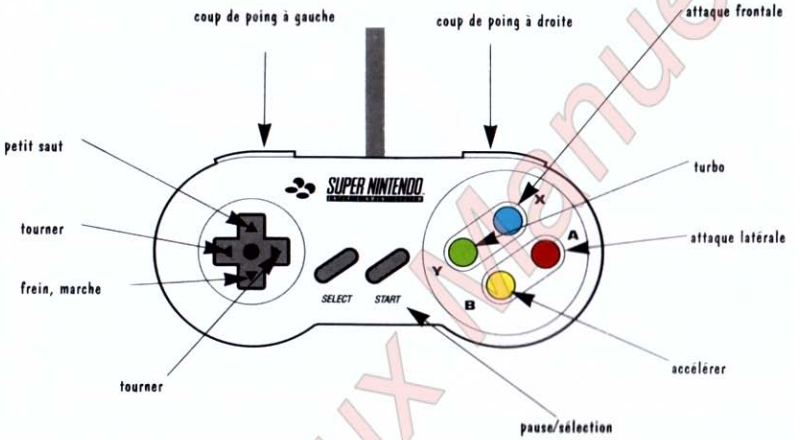
BONUS 12

CONTENTS *13*

INHALT *25*

Le vieux Manuel

CONTROLE DES COMMANDES





Le Vieux Manuel

COMMENT DEMARRER LE JEU

OPTION 1 ET 2 JOUEURS



Insérez votre cartouche *STREET RACER* ™ dans votre console et allumez-la.
Après avoir défini les options, sélectionnez le nombre de joueurs.

OPTION 3 ET 4 JOUEURS



Branchez l'adapteur 4 joueurs sur le port #2 de votre console, insérez votre cartouche *STREET RACER* ™ dans la console et allumez-la.
Après avoir défini les options, sélectionnez le nombre de joueurs. Si vous n'êtes que 3, le 4ème joueur sera contrôlé par l'ordinateur.

OPTIONS



Avant de sélectionner le nombre de joueurs, vous pouvez activer ou désactiver les options suivantes : WEAPONS (armes), FIGHTING (combat), DAMAGES (dommages), COLLISIONS (collisions).
Le joueur n°1 peut en plus régler :
LAPS PER RACE (nombre de tours par course), DIFFICULTY, NUMBER OF CARS (en mode PRACTICE), SOUND MODE, VOLUME, MUSIC TEST et SOUND TEST.
Les options SOCCER servent en mode SOCCER.
L'option CUSTOM CUP sert en mode CHAMPIONSHIP
Pour quitter le menu OPTIONS, placez votre curseur sur LEAVE OPTIONS.

Le vieux Manuel

MODES DE JEU

Après avoir sélectionné le nombre de joueurs, choisissez le type de course que vous souhaitez effectuer.



PRACTICE

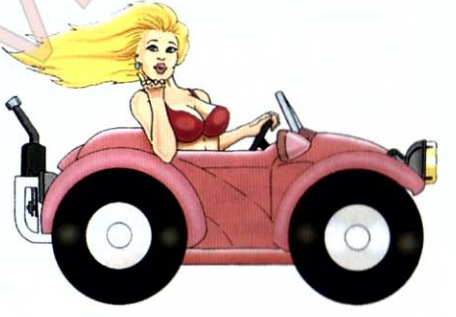
Ce mode vous permet de vous entraîner et de vous familiariser avec tous les circuits et tous les pilotes. Vous pouvez vous entraîner en course, en soccer et en rumble.



HEAD TO HEAD

C'est un mode challenge entre 2 joueurs. Les 6 autres concurrents sont absents.
Vous pouvez vous affronter en course, en soccer et en rumble.





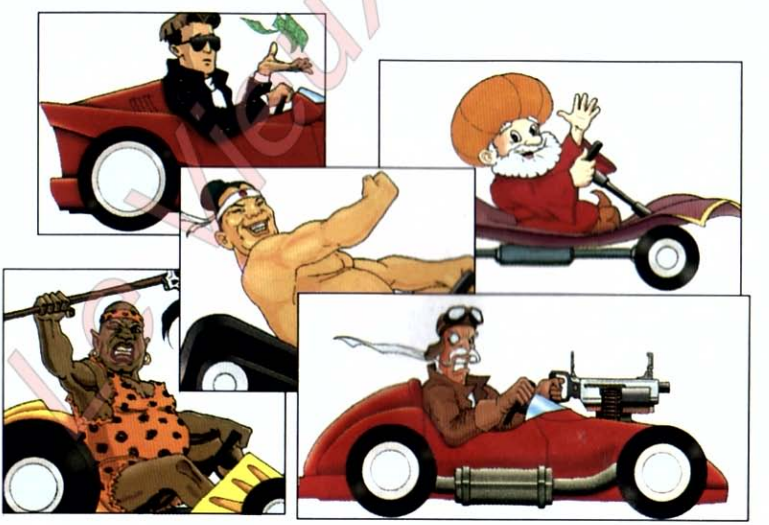
Le Vieux Manuel

MODES DE JEU

CHAMPIONSHIP



Dans ce mode vous participez à une saison complète de courses. A la fin de chaque course, des points sont attribués en fonction du classement et des points de bonus.
Dans le menu CUP SELECT, 4 options permettent de définir le degré de difficulté : BRONZE, SILVER, GOLD, CUSTOM.
Dans les 3 premières options, l'ordinateur définit lui-même les circuits du championnat. Dans l'option CUSTOM, vous déterminez vous-même votre championnat en sélectionnant les circuits dans une liste (option CUSTOM CUP du menu OPTIONS).



Jeux Vidéo Manuel

MODES DE JEU

RUMBLE



C'est un mode de combat original.
Tous les joueurs sont dans une arène. Votre objectif : éliminer tous les concurrents en les éjectant de l'arène par les trous qui existent ou... que vous creusez ! Le vainqueur est le dernier survivant.

3 niveaux de jeu vous sont proposés :

EASY : arène fermée (entourée d'un solide mur)

MEDIUM : arène semi-fermée (le mur comporte des trous, et vous pouvez en créer d'autres en le percutant)

HARD : arène ouverte (sans mur)



Le Vieux Manuel

MODES DE JEU

SOCCER



C'est un nouveau type de football puisque vous jouez dans votre voiture, sur herbe, en salle ou sur glace ! Attention, le parquet glisse plus que l'herbe et le ballon rebondit plus haut sur la glace...

2 options vous sont proposées :

GOALS MATCH : le match prend fin lorsque le nombre de buts prédéfini est atteint.

TIME MATCH : le match prend fin lorsque le temps prédéfini est écoulé.

Ces prédéfinitions s'effectuent dans le menu OPTIONS.

PLAYBACK

A la fin de chaque partie, vous pouvez revisualiser votre course, votre partie de soccer ou de rumble avec le mode *PLAYBACK*. Les touches gauche et droite de la croix de direction changent l'angle de vue, les touches haut et bas permettent de passer d'un personnage à l'autre. Poussez sur SELECT pour arrêter le PLAYBACK.



Le vieux Manuel

SELECTION DES PERSONNAGES

Les personnages et leurs caractéristiques apparaissent sur l'écran. En modes 1 et 2 joueurs, vous faites défiler les personnages et leurs caractéristiques en appuyant sur les touches gauche et droite de la croix de direction. En mode 4 joueurs, les caracteristiques s'affichent en appuyant sur les touches haut et bas.









BIFF
Pays : U.S.A.
Age : 19 ans
Arme au corps : batte de baseball
Attaque latérale : pneus extensibles
Attaque frontale : grappin





FRANK
Pays : Transylvanie
Age : 100 ans
Arme au corps : gros coup de poing
Attaque latérale : fantôme
Attaque frontale : batmobile

Atari Manuals



HELMUT VON POINTENEGGER
Pays : Allemagne
Age : retraité
Arme au corps : canne
Attaque latérale : scies circulaires
Attaque frontale : triplan





SUZULU
Pays : Afrique
Age : 40 ans
Arme au corps : bâton vaudou
Attaque latérale : roues en fer
Attaque frontale : corne de rhinocéros





SURF SISTER
Pays : Australie
Age : c'est indiscret !
Arme au corps : serviette de plage
Attaque latérale : ballons de plage roses à petits pois
Attaque frontale : attraction magnétique





HODJA
Pays : Turquie
Age : un peu plus de 4 siècles
Arme au corps : poignard ottoman en plastique
Attaque latérale : champ magnétique
Attaque frontale : tapis volant

Les Jeux Manuels



SUMO-SAN
Pays : Japon
Age : inconnu (il vient du futur)
Arme au corps : gros coup de poing
Attaque latérale : décharge électrique
Attaque frontale : saut du sumo



RAPHAEL
Pays : Italie
Age : 23 ans
Arme au corps : coup de poing
Attaque latérale : klaxons
Attaque frontale : grappin

Les armes au corps écartent les concurrents, les attaques latérales les expulsent et les font ralentir, les attaques frontales tirent les voitures cibles en arrière et propulsent les attaquants en avant.





Le Vieux Manuel

SELECTION DES CIRCUITS



Les personnages ayant des caractéristiques différentes, ils ont chacun une surface de prédilection (adhérence, contrôle, vitesse...) qui correspond à leur décor.
Vous avez donc le choix entre 8 décors différents , et entre 3 tracés de course par décor, plus ou moins difficiles (boutons haut et bas de la croix de direction).
Les boutons L et R changent l'angle de vue du circuit. La croix de direction + Y balayent le circuit.





Le Vieux Manuel

OBSTACLES

BOMBES : elles explosent instantanément.

BONUS

En mode RACE, vous pouvez récolter différents bonus :

TURBO : activé par le bouton Y, il augmente la vitesse de pointe de 30 % pendant une à deux secondes. Vous en obtenez un d'office à chaque passage de la ligne d'arrivée, les autres sont à récolter sur la route. Votre stock de bonus s'affiche en haut à droite de l'écran.

KIT DE REPARATION : les chocs peuvent affecter le comportement de votre voiture (accélération, vitesse de pointe, maniabilité). Vous pouvez la réparer en ramassant les kits de réparation sur les circuits. La santé de votre voiture est symbolisée par une barre d'énergie située en haut de votre écran.

ETOILE : il faut en récolter le plus possible pour obtenir des points de bonus.

POINTS DE BONUS : vous pouvez être récompensé en fin de course pour votre agressivité (dommages causés aux autres voitures), le fastest lap (meilleur chrono au tour), les tours d'avance sur les concurrents, le plus grand nombre d'étoiles récoltées et le "bonus parfait" (une course sans aucun dommage subi).

Le vieux Manuel

STREET RACER™

CONTENTS



CONTROLS 14

HOW TO BEGIN THE GAME 15

OPTIONS 15

GAME MODES 17

CHOOSING THE CHARACTERS 20

CHOOSING THE TRACKS 23

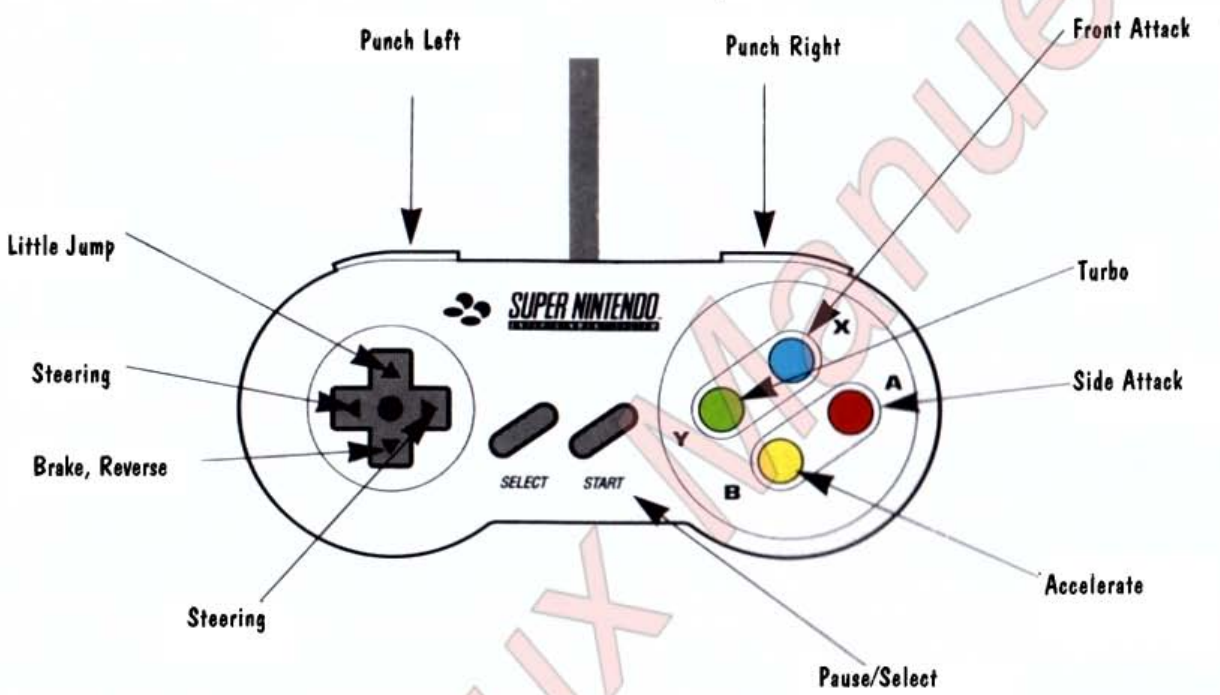
OBSTACLES 24

BONUS 24

INHALT 25

Le vieux Manuel

CONTROLS





Le Vieux Manuel

HOW TO BEGIN THE GAME

1 AND 2 PLAYER OPTION



Insert your *STREET RACER* ™ cartridge in your console and turn it on. After determining your options, choose the number of players.

3 AND 4 PLAYER OPTION



Plug the 4 player adapter into port #2 of your console, insert your *STREET RACER* ™ cartridge into the console and turn it on.
After determining your options, choose the number of players. If there are only 3 of you, the 4th player will be controlled by the computer.

OPTIONS



Before choosing the number of players, you can activate or disactivate the following options: WEAPONS, FIGHTING, DAMAGES, COLLISIONS.
Player n°1 can also set: LAPS PER RACE, DIFFICULTY, NUMBER OF CARS (in practice mode), SOUND MODE, VOLUME, MUSIC TEST and SOUND TEST.
SOCCER options are used for SOCCER mode. The CUSTOM CUP option is used in CHAMPIONSHIP mode.
TO exit the OPTIONS menu, position your cursor on LEAVE OPTIONS and press the B Button.

Le Vieux Manuel

GAME MODES

After selecting the number of players, choose the type of race that you would like to race in.



PRACTICE

This mode lets you practice and get used to all the tracks and drivers. You can practice racing, soccer or rumble.



HEAD TO HEAD

This is a challenge mode between two players. The 6 other opponents are absent. You can challenge each other to a race a soccer game or a rumble.





Le Vieux Manuel

GAME MODES

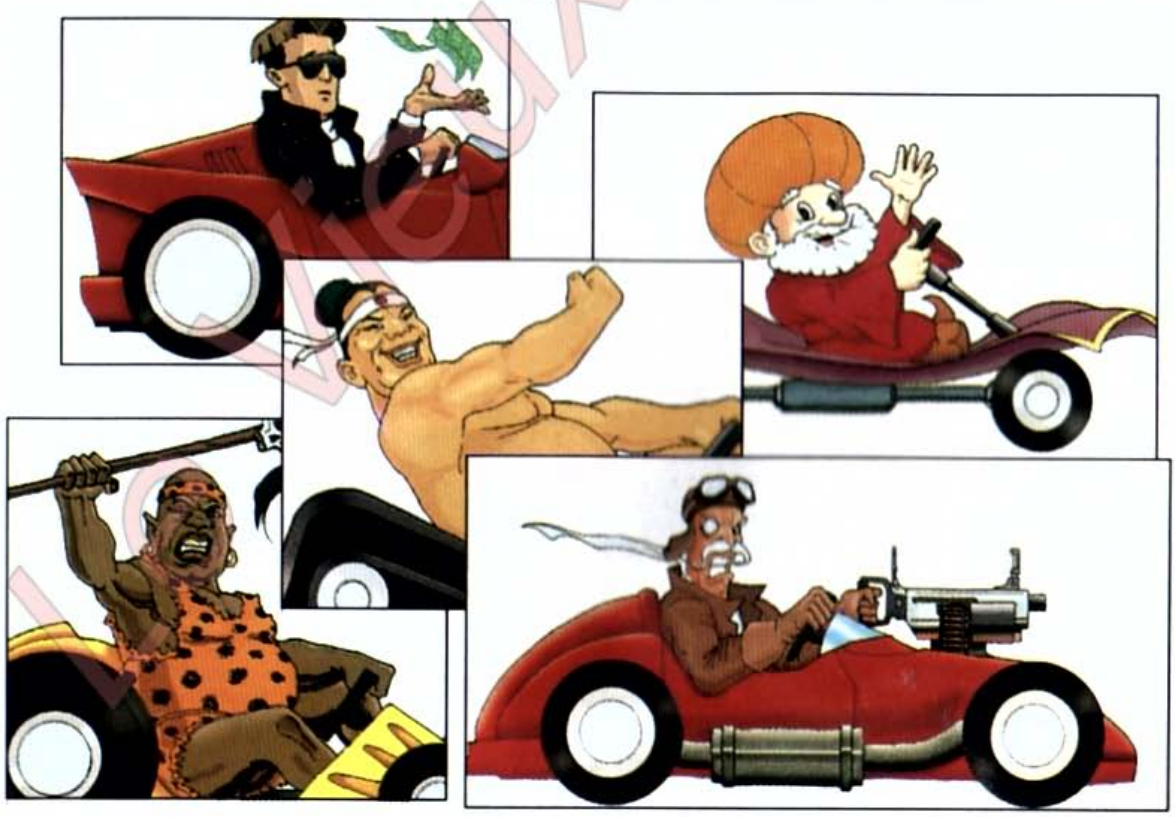


CHAMPIONSHIP

In this mode, you will participate in a full season of races. At the end of each race, points are awarded according to rank, as well as bonus points.

In the CUP SELECT menu, 4 options let you determine the difficulty level: BRONZE, SILVER, GOLD, CUSTOM.

In the first 3 options the computer chooses the championship tracks. In the CUSTOM option, you set up your own championship by choosing the tracks from a list (OPTIONS menu, CUSTOM CUP option).



Retrieux Manuel

GAME MODES



RUMBLE

This is a special fighting mode.
All the players are in an arena. Your objective: eliminate all your opponents from the arena by knocking them out of the arena through existing gaps in the wall or...through those that you make yourself! The last survivor is the winner.

There are three levels of play to choose from:

EASY: Enclosed arena (surrounded by a solid wall)

MEDIUM: Semi-enclosed arena (there are gaps in the wall, and you can make others by bashing into it)

HARD: Open arena (no wall)



Le Vieux Manual

GAME MODES

SOCCER



This is a new type of football since you play in your car, on grass, in a hall or on ice! Be careful, wooden floors are more slippery than grass and the ball bounces higher on ice...
You have two options:
GOALS MATCH: the game is over when all the predetermined goals are scored.
TIME MATCH: the game is over when the predetermined game time is up.
You can make these choices in the OPTIONS menu.

PLAYBACK

At the end of each race, you can watch your race, soccer game or rumble in PLAYBACK mode. The left/right keys of the control pad change the angle of vision, the up/down keys let you pass from one character to another. Press SELECT to stop the PLAYBACK.



Le vieux Manuel

CHOOSING THE CHARACTERS

The characters and their characteristics appear on the screen. In 1 and 2 player mode, you can browse through the list of characters and their characteristics by pressing the left and right keys of your control pad. In 4 player mode, the characteristics are displayed when you press the up/down keys.









BIFF
Country: USA
Age: 19 yrs
Hand Weapon: Baseball Bat
Side Attack: Expanding Tires
Front Attack: Monster Grapple





FRANK
Country: Transylvania
Age: 100 yrs
Hand Weapon: Big Punch
Side Attack: Ghost
Front Attack: Batmobile

Le Vieux Manuel



HELMUT VON POINTENEGGER

Country: Germany
Age: Retired
Hand Weapon: Walking Stick
Side Attack: Circular Saws
Front Attack: Triplane





SUZULU

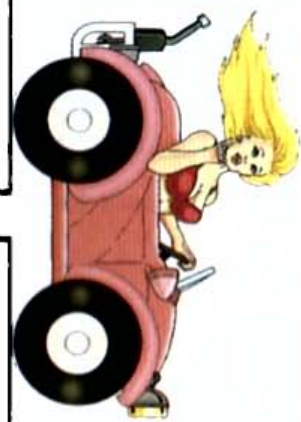
Country: Africa
Age: 40 yrs
Hand Weapon: Voodoo Stick
Side Attack: Iron Wheels
Front Attack: Rhinoceros Horn





SURF SISTER

Country: Australia
Age: Never ask a girl!
Hand Weapon: Beach Towel
Side Attack: Pink Beach Balls with Polk Dots
Front Attack: Magnetic Attraction





HODJA

Country: Turkey
Age: 4 centuries and a bit
Hand Weapon: Rubber Ottoman Dagger
Side Attack: Magnetic Field
Front Attack: Flying Carpet

Le Vieux Manuel



SUMO-SAN
Country: Japan
Age: Unknown (he comes from the future)
Hand Weapon: Big Sumo Punch
Side Attack: Electric Shock
Front Attack: Sumo Jump



RAPHAEL
Country: Italy
Age: 23 yrs
Hand Weapon: Punch
Side Attack: Horns
Front Attack: Grapple

Hand weapons keep opponents away, side attacks push them out and slow them down, front attacks pull the target cars backwards and push the attacking cars forward.





Le vieux Manuel

CHOOSING THE TRACKS



Since the characters have different characteristics, they each have a surface they prefer (grip, control, speed...) which corresponds to their scenery.
You therefore have the choice between 8 different types of scenery and between three different track layouts per type of scenery, and of different difficulty levels (up and down keys of the control pad).
The L and R buttons change the angle of vision of the track. The control pad + the Y button let you scan the track.





Le Vieux Manuel

OBSTACLES

BOMBS: they explode instantly on impact.

BONUS

In RACE mode you can sick up different bonuses:

TURBO: activated by the Y button, it improves the car's top speed by 30% during 1 or 2 seconds. You automatically receive one each time you pass the finishing line, you must pick up the others on the track. Your bonus stock is displayed to the right at the top of the screen.

REPAIR KIT: The shocks can affect how your car works (acceleration, top speed, manoeuvrability). You can repair it by picking up the repair kits on the tracks. Your car's health is shown by an energy bar located at the top of the screen.

STAR: You must get as many of these as possible to receive bonus points.

BONUS POINTS: You can be rewarded at the end of a race for your aggressiveness (damage caused to other cars), the fastest lap, lapping other cars, the highest number of stars collected and the "perfect bonus" (finishing a race without sustaining any damage).

Le vieux Manuel

STREET RACER™

INHALT



KONTROLLE DER BEFEHLSTASTEN 26

SPIELBEGINN 27

OPTIONEN 27

SPIELARTEN 28

WAHL DER PERSONEN 32

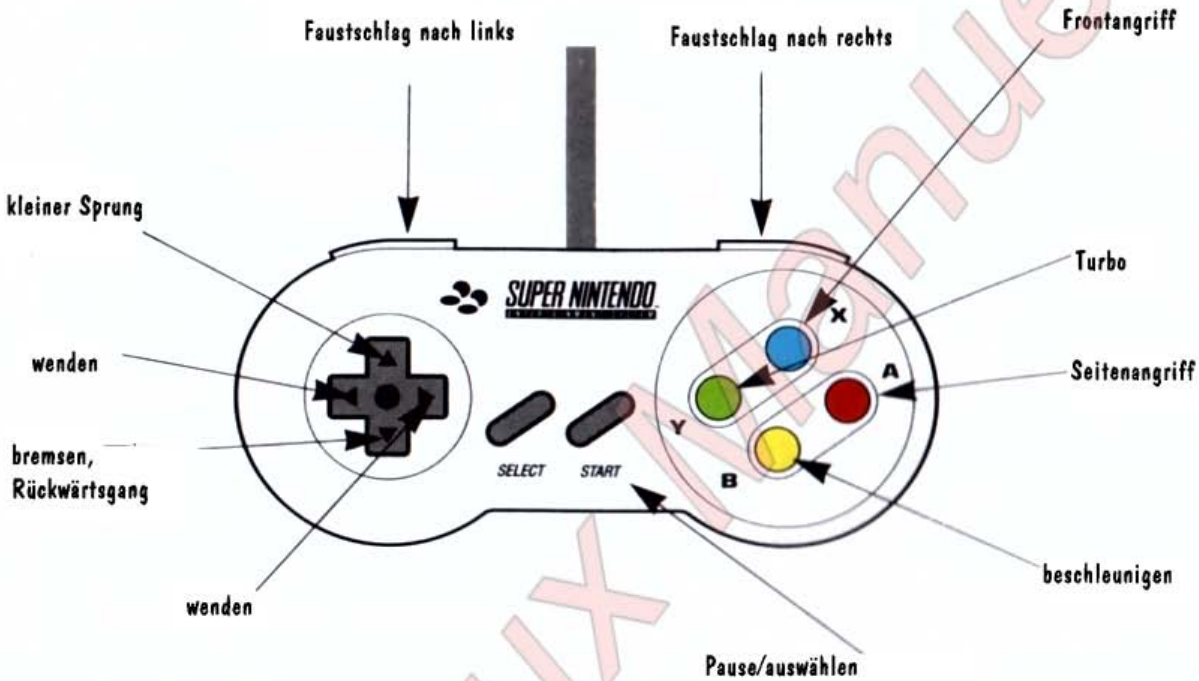
WAHL DER BAHNEN 35

HINDERNISSE.....36

BONUS 36

Le vieux Manuel

KONTROLLE DER BEFEHLSTASTEN





Le Vieux Manuel

SPIELBEGINN



Option 1 oder 2 Spieler
Legen Sie die *STREET RACER* ™ Spielkassette in Ihre Spielkonsole ein und schalten Sie das Gerät an. Nachdem Sie die Optionen bestimmt haben, wählen Sie die Anzahl der Spieler.



Option 3 oder 4 Spieler
Schließen Sie den Adapter für 4 Spieler an den Port 2 Ihrer Spielkonsole an. Legen Sie anschließend die *STREET RACHER* ™ Spielkassette in Ihre Spielkonsole ein und schalten Sie das Gerät an. Nachdem Sie die Optionen bestimmt haben, wählen Sie die Anzahl der Spieler. Wenn Sie nur 3 Spieler sind, übernimmt der Computer die Rolle des 4. Spielers.

OPTIONEN



Bevor Sie die Anzahl der Spieler bestimmen, können Sie folgende Optionen aktivieren oder desaktivieren: WEAPONS (Waffen), FIGHTING (KAMPF), DAMAGES (Schäden), COLLISONS (Zusammenstöße).
Der 1. Spieler kann außerdem noch folgendes bestimmen: LAPS PER RACE (Anzahl der pro Rennen zu fahrenden Runden), DIFFICULTY, NUMBER OF CARS (in practice mode), SOUND MODE, VOLUME, MUSIC TEST und SOUND TEST.
Die Optionen SOCCER sind für die Spielart SOCCER. Die Optionen CUSTOM CUP ist für die Spielart CHAMPIONSHIP.
Sie verlassen das Optionsmenü indem Sie mit dem Cursor auf LEAVE OPTION gehen und auf die B Taste drücken.

Le Vieux Manuel

SPIELARTEN

Nachdem Sie die Anzahl der Spieler bestimmt haben, können Sie das Rennen wählen, das Sie fahren möchten.



Practice (Training)
In dieser Spielart können Sie trainieren und sich mit den Gegebenheiten der Bahn sowie mit den anderen Fahrern vertraut machen. Sie können in der Cours, Soccer und Rumble Spielart trainieren.



Head to Head (Kopf an Kopf)
Diese Spielart ist eine Herausforderung zwischen zwei Spielern. Die anderen 6 Konkurrenten nehmen an diesem Rennen nicht teil. Sie können in der Cours, Soccer und Rumble Spielart trainieren.





Le Vieux Manuel

SPIELARTEN

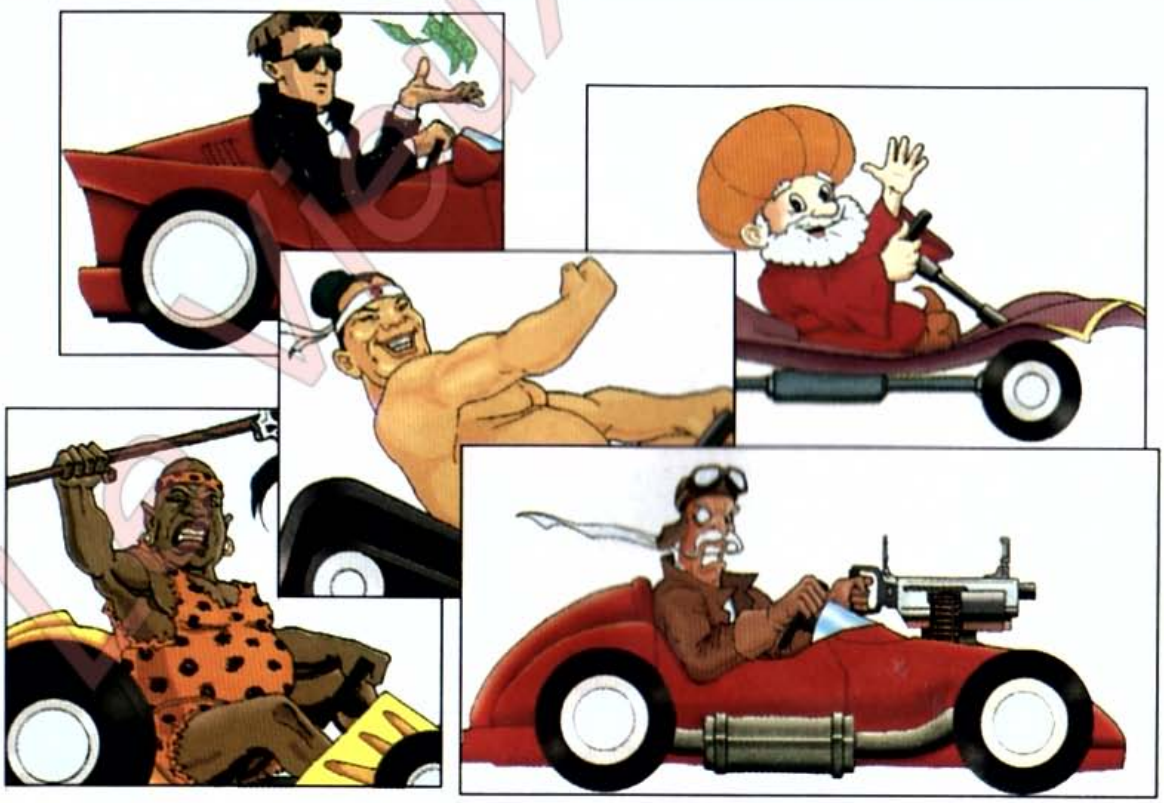


CHAMPIONSHIP (Meisterschaft)

In dieser Spielart nehmen Sie an einer kompletten Rennsaison teil. Am Ende eines jeden Rennens erhalten Sie Punkte, je nachdem, wie Sie sich plazieren konnten. Außerdem erhalten Sie Bonuspunkte.

Im CUP SELECT Menü haben Sie 4 Optionen, um den Schwierigkeitsgrad zu bestimmen: BRONZE, SILVER, GOLD, CUSTOM.

Bei den ersten 3 Optionen wählt der Computer die Rennbahnen der Meisterschaft. In der CUSTOM Option können Sie Ihre eigenen Rennbahnen für die Meisterschaft wählen. Sie können die verschiedenen Rennbahnen von der Liste wählen (Option CUSTOM CUP des Optionsmenüs).



Retrolux Manual

SPIELARTEN

RUMBLE



Dies ist ein originelles Kampfspiel.
Sämtliche Spieler befinden sicht in einer Arena. Ihre Aufgabe ist es, Ihre Gegner aus der Arena zu befördern, indem Sie diese durch die vorhandenen Löcher projektieren.
Sie können auch selber Löcher graben. Gewinner ist der letzte Überlebende.

Das Spiel hat 3 Stufen:

EASY: die Arena ist geschlossen (umgeben von einer festen Mauer)

MEDIUM: die Arena ist halb geschlossen (die Mauer hat einige Löcher und Sie können noch weitere hineinstoßen.)

HARD: offene Arena (keine Mauern)



Le Vieux Manual

SPIELARTEN

SOCCER



Dies ist eine neue Art, Fußball zu spielen, denn Sie spielen in Ihrem Auto, auf dem Rasen, im Saal oder auf den Eis! Vorsicht, das Parkett ist glatter als der Rasen. Auf den Eis springt der Ball am höchsten...
Sie haben 2 Optionen:
GOALS MATCH: das Spiel ist beendet, wenn eine vorher bestimmte Anzahl von Toren erreicht worden ist.
TIME MATCH: das Spiel ist beendet, wenn die vorher bestimmte Zeitdauer überschritten ist.
Sie können diese zwei Optionen im Optionsmenü bestimmen.

PLAYBACK

Am Ende einer jeden Partie können Sie das Rennen, das Soccerspiel oder das Rumblespiel mit der Funktion PLAYBACK noch einmal nachvollziehen. Mit den links/rechts Tasten des Steuerkreuzes können Sie den Blickwinkel auf die Rennbahn ändern und mit den rauf/runter Tasten des Steuerkreuzes können Sie von einer Person zur nächsten wechseln. Sie können das PLAYBACK beenden, indem Sie auf SELECT drücken.



Le vieux Manuel

AUSWAHL DER PERSONEN



Die Personen und ihre besonderen Eigenschaften erscheinen auf dem Bildschirm. Wenn Sie in der Spielart 1 bis 2 Spieler sind, können Sie die Personen sehen, indem Sie auf die links/rechts Taste des Steuerkreuzes drücken. Wenn Sie in der Spielart 4 Spieler sind, sehen Sie die Personen auf dem Bildschirm, indem Sie die rauf/runter Taste des Steuerkreuzes drücken.







BIFF
Land: USA
Alter: 19 Jahre besondere
Waffe: Baseballschläger seitlicher
Angriff: ausfahrbahre Reifen frontaler
Angriff: Greifbagger





FRANK
Land: Transylvanien
Alter: 100 Jahre besondere
Waffe: enorme Faustschläge seitlicher
Angriff: Fantom frontaler
Angriff: Batmobile

Lynx Manuel



HELMUT VON POINTENEGGER

Land: Deutschland
Alter: Rentner besondere
Waffe: Stock seitlicher
Angriff: Kreissägen frontaler
Angriff: Dreidecker





SUZULU

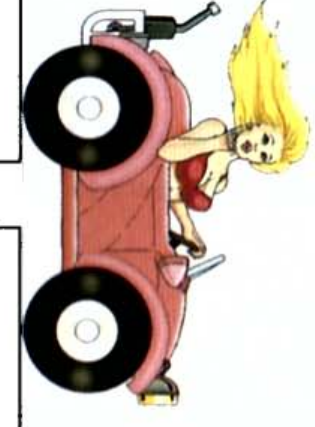
Land: Afrika
Alter: 40 Jahre besondere
Waffe: Voodoo Stock seitlicher
Angriff: Eisenräder frontaler
Angriff: Nashorn-Horn





SURF SISTER

Land: Australien
Alter: diese Frage ist indiskret! besondere
Waffe: Strandlaken seitlicher
Angriff: rosa Wasserball mit kleinen Punkten frontaler
Angriff: magnetische Anziehungskraft





HODJA

Land: Türkei
Alter: ein wenig über 4 Jahrhunderte besondere
Waffe: Ottoman Dolch aus Plastik seitlicher
Angriff: magnetisches Feld frontaler
Angriff: fliegender Teppich

Le Vieux Manuel



SUMO-SAN
Land: Japan
Alter: unbekannt (er kommt aus der Zukunft)
besondere
Waffe: enorme Faustschläge seitlicher
Angriff:elektrischeSchläg frontaler
Angriff: Sumo Sprung



RAPHAEL
Land: Italien
Alter: 23 Jahre besondere
Waffe: Faustschläge seitlicher
Angriff: Hupe frontaler
Angriff: Greifbagger

Die besonderen Waffen halten Gegner vom Leib, die seitlichen Angriffe schleudern sie zur Seite und reduzieren ihre Geschwindigkeit und die frontalen Angriffe ziehen die anvisierten Fahrzeuge nach hinten und schleudern die Angreifer nach vorne.





Le vieux Manuel

WAHL DER RENNBAHNEN



Da die Personen alle besondere Eigenschaften haben, haben sie auch alle bestimmte Vorlieben (Bodenhaftung, Kontrolle, Geschwindigkeit), die jeweils ihrer Lieblingsumgebung entsprechen.
Sie haben die Wahl zwischen 8 verschiedenen Umgebungen und zwischen 3 verschiedenen Rennverläufen und Linienführungen pro Umgebung, die je nach dem schwieriger oder leichter sind (rauf/runter Taste des Steuerkreuzes). Mit den L und R Tasten können Sie den Blickwinkel auf die Rennbahn ändern. Wenn Sie gleichzeitig auf das Steuerkreuz und die Y Taste drücken, wird die Fahrbahn gefegt.





Le Vieux Manuel

HINDERNISSE

BOMBEN: diese explodieren sofort.

BONUS

In der RACE Spielart können Sie folgende Bonusse erzielen:

TURBO: dieser wird durch die Y Taste aktiviert und er erhöht die Fahrgeschwindigkeit während 1 bis 2 Sekunden um 30 %. Sie erhalten regelmäßig einen Turbo Bonus, wenn Sie die Startlinie überfahren, die anderen müssen Sie sich während des Rennens verdienen. Die Anzahl Ihrer Turbo Bonusse wird am rechten Bildschirmrand angezeigt.

WERKZEUGKASTEN: Zusammenstöße können sich negativ auf die Fahrweise Ihres Wagens auswirken (Beschleunigung, Spitzengeschwindigkeit, Lenkung). Sie können diese Schäden beheben, indem Sie die Werkzeugkästen am Fahrbahnrand während des Rennens aufsammeln. Der Zustand Ihres Wagens wird Ihnen am oberen Bildschirmrand durch ein Energiebarometer angezeigt.

STERN: Sie sollten soviele Sterne wie möglich aufsammeln, denn diese bedeuten Bonuspunkte.

BONUSPUNKTE: Am Ende des Rennens werden Sie belohnt: Ihre Agressivität (die Schäden, die Sie den Fahrzeugen Ihrer Gegner zugefügt haben), das "fastest lap" (Rundenbestzeit), die Rundenanzahl Ihres Vorsprungs (falls Sie einen haben), die höchste Anzahl der aufgesammelten Sterne and der "Super Bonus" (eine gesammte Runde ohne Schaden gefahren)

Le Vieux Manuel

CREDITS

TEAM AT UBI SOFT

Project Management:
Serge HASCOET
Marketing:
Florence GAYET, Nathalie DESHAYES
Manual:
Cynégéthic

TEAM AT VIVID IMAGE

Programming:
Chris WEST
Graphics:
Tony WEST
Design:
Mevlut DINC, Raffaele CECCO, Chris WEST,
Tony WEST
Music and Sound FX:
Allister BRIMBLE
Project Management:
Stephane KOENIG
Play Testing:
Stefan MARJORAM, Harris BERNARDEZ,
Nejati DINC
Special Thanks to:
Bill HAJEE and Nick Jones
Producer:
Mevlut DINC

Le Vieux Manuel



Distribué par
Guillemot Int. Software
BP 2
56200 La Gacilly
France

SOS LUDI
16 (1) 48 70 29 45
3615 LUDI GAMES

UBI SOFT
Entertainment Software
28, rue Armand Carrel
93100 Montreuil-sous -Bois
France

UBI SOFT Ltd
Finchley House
707 High road
North Finchley
London N12 OBT

UBI SOFT GmbH
Bartholomäusweg 31
33334 Gütersloh

STADLBAUER
MARKETING + VERTRIEB GES.mbH
MAGAZINSTRASSE 4, 5027 SALZBURG
Tel.: A-0662-88921

WALDMEIER AG
Auf dem Wolf 30
CH-4028 BASEL
Tel.: CH-061-311-8818

PRINTED IN JAPAN
IMPRIME AU JAPON